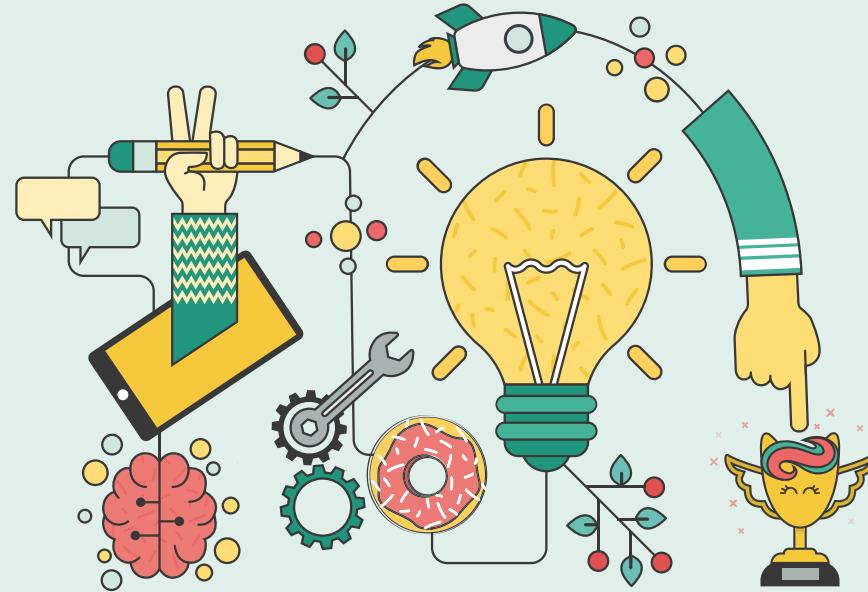


UN OUTIL INSPIRÉ PAR

Le parcours  
DE LA GRANDE  
JOURNÉE



# La Fabrique

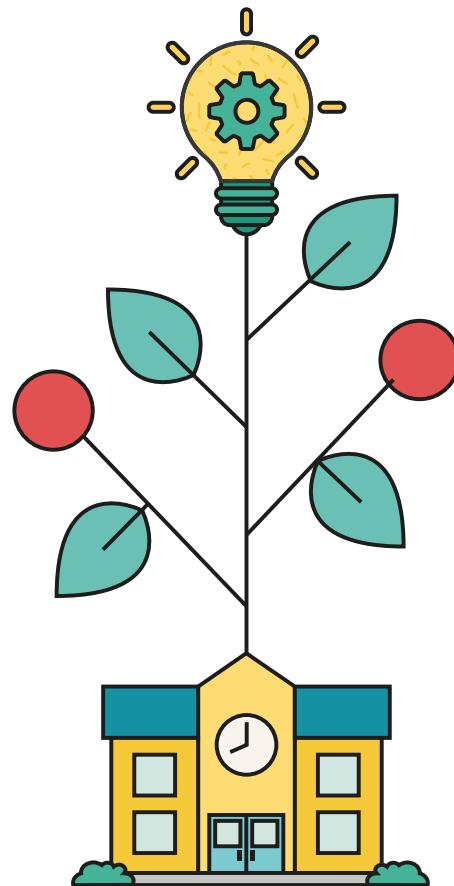
À PROJETS

ÉTAPE 1. IDENTIFICATION DU PROJET

**Remue-méninges | Projet**

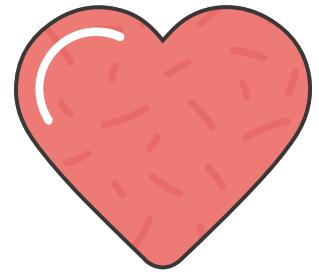
# **Vous cherchez un moyen de vous impliquer à l'école?**

La réalisation d'un projet scolaire ou parascolaire peut vous aider à canaliser votre énergie d'une manière positive. Pensez à vos passions et trouvez une idée de projet qui vous mobilisera.



- Comment rallier passion et projet?
- Comment trouver la bonne idée?
- Comment faire converger plusieurs idées vers une seule?

# Vos passions dans toutes sortes de domaines



Remplissez la grille afin de créer une liste de vos passions.  
Vous pourrez ainsi déterminer celles qui sont les plus populaires au sein de votre groupe.

## NOS PASSIONS

### PASSIONS SPORTIVES

Ex. : J'adore l'équitation!

---

### PASSIONS SCIENTIFIQUES

Ex. : Je me passionne pour les astres et le cosmos.

---

### PASSIONS ARTISTIQUES

Ex. : J'aime dessiner et peindre.

---

### PASSIONS SOCIALES

Ex. : J'adore faire du bénévolat auprès de personnes âgées!

---

### AUTRES PASSIONS

Ex. : J'adore les animaux!

---

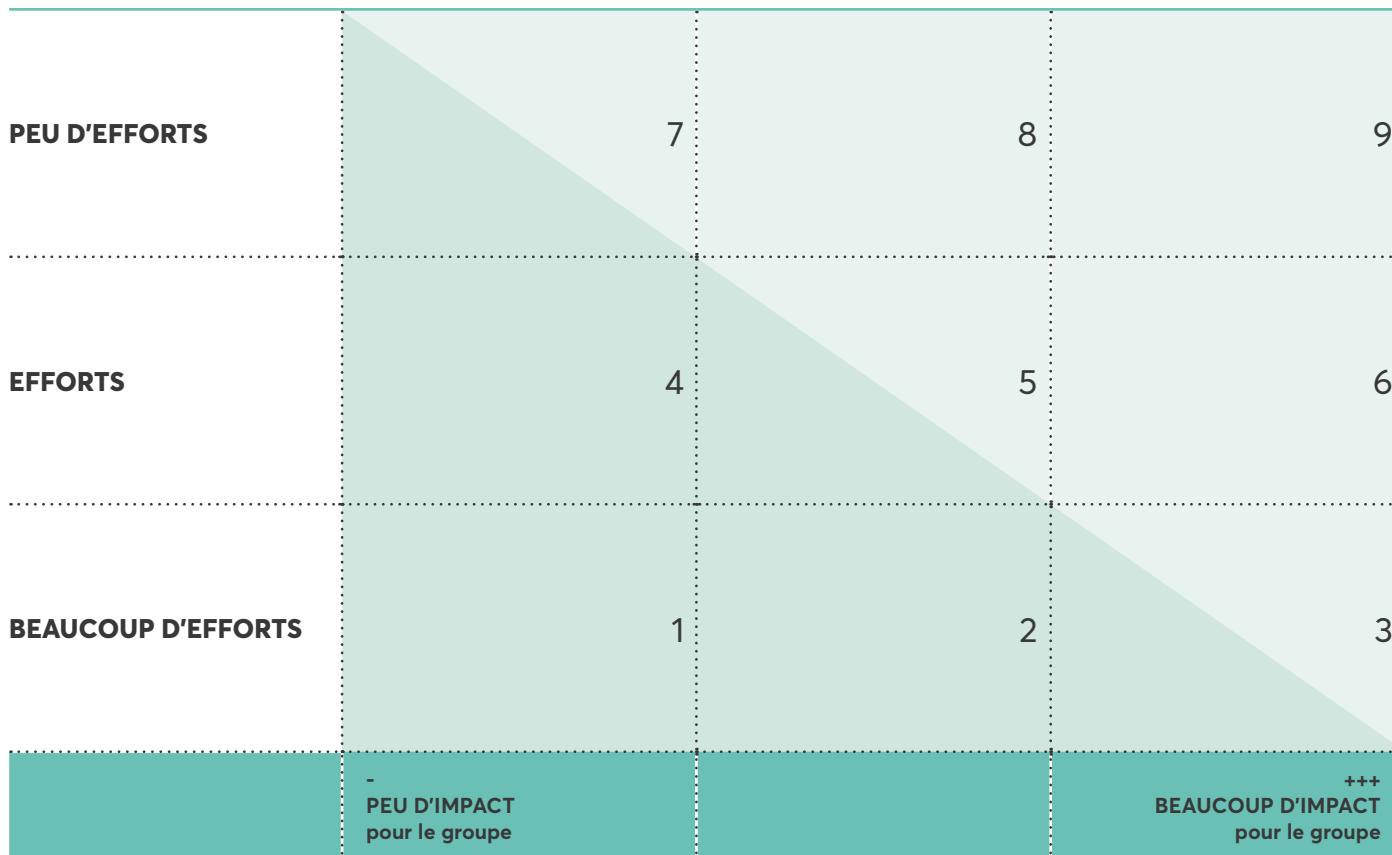
# Rallier passion et projet

En vous inspirant des passions mentionnées dans le tableau précédent, faites une tempête d'idées de projets que vous pourriez réaliser avec votre groupe.

## PASSION RETENUE:

### Déroulement de l'activité en groupe

1. À main levée, les participants lancent leur idée de projet et proposent une case où la situer selon l'effort à déployer (coûts, temps, qualité) pour la réaliser et l'impact qu'elle peut avoir sur le groupe.
2. Convenir en groupe de l'emplacement final de l'idée dans le tableau. Limiter les discussions à une ou deux minutes.
3. Une fois que toutes les idées sont placées, créer des regroupements d'idées similaires pour en réduire le nombre.
4. Demander à chaque participant d'inscrire sur un bout de papier:
  - **Un coup sûr** (idée gagnante qui est facile d'exécution et peu risquée)
  - **Un coup de cœur** (idée attrayante qui génère une émotion forte pour le groupe)
  - **Un coup de circuit** (idée porteuse qui nous transporte dans le futur)
5. Échanger en groupe pour arriver à un consensus : un seul coup sûr, un seul coup de cœur et un seul coup de circuit. Incrire les meilleurs choix dans la section de droite.
6. Ensuite, échanger sur la vision du groupe quant au type de projet à réaliser. À l'aide d'un vote, déterminer l'idée qui sera retenue.



### Meilleurs choix



#### COUP SÛR

Une idée gagnante qui est d'exécution facile et peu risquée



#### COUP DE CŒUR

Une idée attrayante qui génère une émotion forte pour le groupe



#### COUP DE CIRCUIT

Une idée porteuse qui nous transporte dans le futur

# Mots-clés

Maintenant que vous avez trouvé votre idée de projet, il est important de bien le présenter pour obtenir le soutien de vos supporteurs et suportrices.

**Faites une tempête d'idées** afin de trouver des mots-clés qui décrivent bien votre projet. Soyez originaux et créatifs; le but est de tomber dans l'œil des supporteurs et suportrices potentiels.



# Une description de projet accrocheuse!

À l'aide des **mots-clés** de la page précédente, rédigez un court texte. Ensuite, en groupe, lisez chacun des textes et **votez pour celui qui représente le mieux le projet**.

Vous pouvez également reprendre les meilleures idées de chaque texte pour en rédiger un nouveau.

